

BESZÁMOLÓ a projekt 2. találkozójáról

A találkozó célja a partnerintézmény jobb megismerése és a szakmai munka megkezdése volt. Ennek keretében a következő programok megvalósítására került sor:

2025.04.07. (Hétfő)

A nap folyamán bejártuk az iskolát és megtekintettük az informatika-robotika oktatásának szaktantermeit, valamint a partner által használt számítógép-parkot. Jó gyakorlatként megismerkedtünk azzal az iskolai hagyománnyal, hogy a tantermeket nem számokkal jelölik, hanem egy-egy híres emberről nevezik el (pl. Neumann János terem), ami tudatosítja a tanulóknak ezekben a híres embereknek a nevét és tudományos teljesítményét.



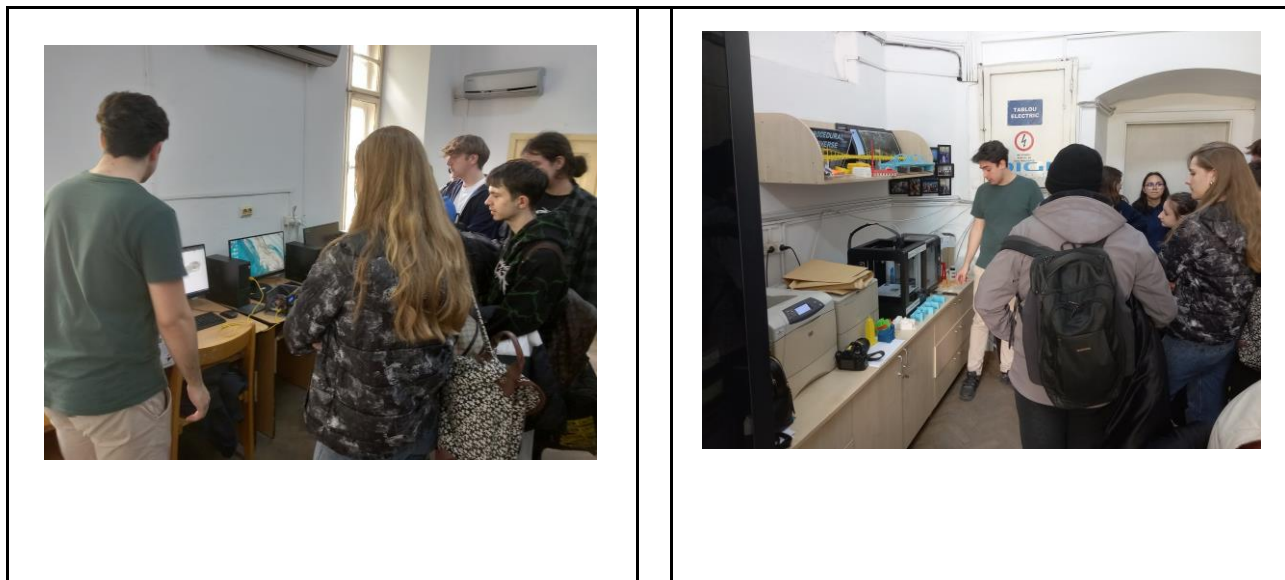
Megismertük az intézményi stratégiáját (beiskolázás, lemorzsolódás csökkentése, oktatási-pedagógiai kultúra fejlesztése, (digitális) kompetenciafejlesztés és az intézmény képzési modelljét (tantárgyak, óraszámok, stb.). Megismertük az informatika és a robotika oktatásának módszereit és eszközeit, majd szakmai beszélgetést folytattunk az informatika oktatásáról és a projekttel kapcsolatos feladatokról.

A kulturális program keretében a nagyváradi várba látogattunk el.



2025.04.08. (Kedd)

Folytattuk az iskola megismerését és megkezdjük a szakmai munkát. Részt vettünk az iskola “Nyílt napján”, ahol “élőben” is megfigyelhettük a partneriskola beiskolázási stratégiáját, jó gyakorlatait. Hasonlóság a két iskola között, hogy mindkét iskola épít a városi és a környék (Nagyvárad, ill. Bihar megye) magyar anyanyelvű tanulóira. Számukra iskolabemutatót és bemutató órákat is tartanak. A bemutatást elsősorban tehetséges diákok tartják, amit jó gyakorlatnak tartunk, mert vonzóbb lehet a jelentkezők számára.



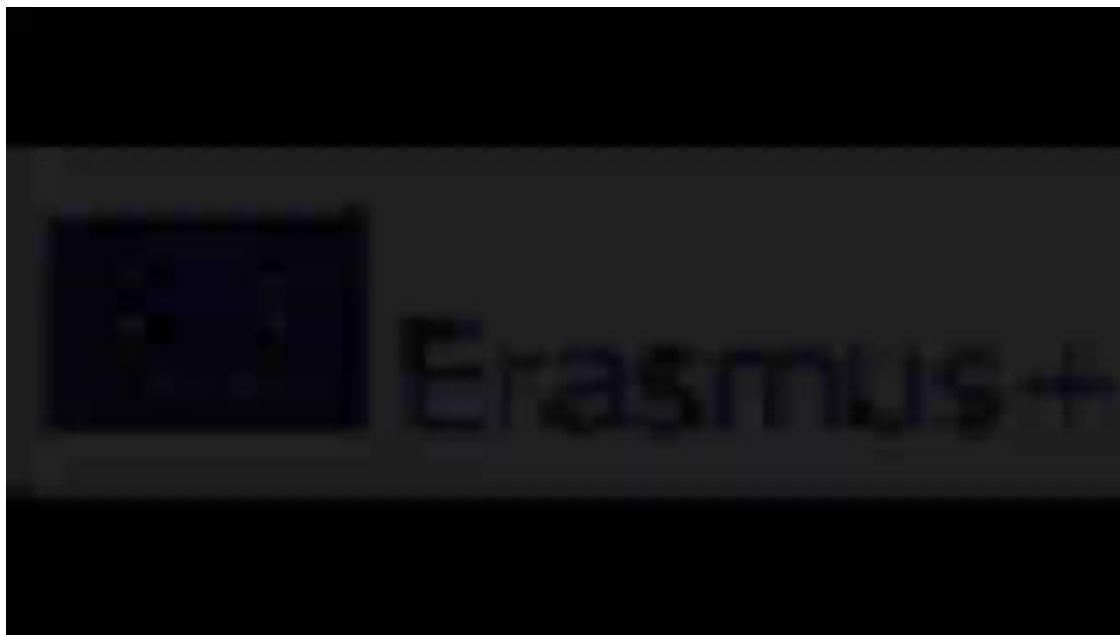
A nap folyamán két informatika órát figyeltünk meg. Az egyiket egy 10-es, a másikat egy 9-es osztályban. A tanórákon a diákok érettségi programozási feladatokat oldottak meg. Azok az ügyes tanulók, akik befejezték a feladatot, lehetőséget kaptak arra, hogy önállóan vagy tanári segítséggel adott játék programot készítsenek vagy fejlesszenek.



A partner számára bemutattuk a Fusion 360 szoftvert, amit eddig a partnerintézmény tanárai nem használtak, de praktikussága és egyszerűbb kezelhetősége miatt jobbnak tartották az eddig ismerteknél (pl. Bricks, Solid Edge). Abban maradtunk, hogy az okosház elemek nyomtatására ezt a programot fogjuk használni. Ezzel szoftverismeret szintjén felkészültünk a projekt későbbi szakaszára.

2024-2-HU01-KA210-VET-00027138 számú,
Ipar 4.0 technológiák alkalmazása okosházak
gyártásában és üzemeltetésében című pályázat

Erasmus+
Új lehetőség. Új szemlélet.



2025.04.09. (Szerda)

Folytattuk a projekt szakmai programját. Rögzítettük a FUSION 360 szoftverrel kapcsolatos legfontosabb ismereteket, majd a szoftver és a meglévő eszközpark segítségével 3D próbanyomtatást végeztünk.



2025.04.10. (Csütörtök)

Megkezdjük az adatvezérelt termelés alapját képező saját szoftver fejlesztésének tervezését, majd szakmai beszélgetést folytattunk. A programsorozat zárásaként értékeltük a négy nap eredményeit.

2024-2-HU01-KA210-VET-00027138 számú,
Ipar 4.0 technológiák alkalmazása okosházak
gyártásában és üzemeltetésében című pályázat

